

# Regulamin turnieju Best Of 3 Summer CUP #1

## §1 Informacje ogólne.

- 1.1. Nazwa turnieju: Best Of 3 Summer CUP #1 League of Legends & Counter-Strike: Global Offensive.
- 1.2. Turniej ma charakter mieszany tzn. zostanie przeprowadzony na zasadzie dwóch etapów: eliminacje online, finały lanowe.
- 1.3. Wysokość wpisowego wynosi 70 zł.
- 1.4. Przyjmowanie zgłoszeń oraz wpłata wpisowego do 28.07.2017.
- 1.5. Informacje o formie zapłaty zostaną przekazane wyznaczonemu przez drużynę kapitanowi, który jest łącznikiem z organizatorami.
- 1.6. Data rozpoczęcia turnieju 31.07.2017.
- 1.7. Finały turnieju oraz półfinały odbędą się w lokalu Budda Play z siedzibą przy ul. Białostockiej 9, Warszawa (<http://buddaplay.pl/>) w dniach 19-20.08.17.
- 1.8. Formularz zgłoszeniowy: <https://goo.gl/forms/NJbPW6SnIzjyKzRs2>
- 1.9. Minimalna ilość drużyn wynosi 32. Jeżeli do turnieju zgłosi się mniej niż 32 drużyny, organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia rozgrywek tylko i wyłącznie w formie online, również meczów półfinałowych oraz finałowych.
- 1.10. Każdy gracz zobowiązany jest przestrzegać oficjalnych poleceń i komunikatów turniejowych.
- 1.11. Organizatorem turnieju jest Best Of 3 (<http://bestof3.eu>).
- 1.12. Uczestnicy wyrażają zgodę na nagrywanie oraz streamowanie meczów przez nich rozgrywanych, a także na udostępnianie zdjęć i filmów z ich wizerunkiem.
- 1.13. Kontakt: poprzez formularz kontaktowy <http://bestof3.eu/index.php/kontakt/> lub za pośrednictwem komunikatora TeamSpeak 3 (IP: ts.bestof3.eu).
- 1.14. Wysłanie formularza zgłoszeniowego jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.
- 1.15. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

## §2 Informacje o drużynach.

- 2.1. Każda drużyna musi liczyć 5 osób, w tym jednego kapitana. Ponadto istnieje możliwość posiadania dwóch osób rezerwowych oraz trenera drużyny (szósty, siódmy gracz i trener nie są obowiązkowi).
- 2.2. Skład drużyn nie może ulec zmianie w trakcie trwania turnieju.
- 2.3. W turnieju udział mogą wziąć drużyny, które zgłosiły swoje uczestnictwo oraz uiściły opłatę (wpisowe) w wyznaczonym, w punkcie 1.3., terminie.
- 2.4. Podanie nieprawidłowych danych skutkowało będzie natychmiastową dyskwalifikacją drużyny.
- 2.5. Uczestnicy turnieju zobowiązani są do okazania aktualnego dowodu tożsamości na każdą prośbę organizatorów. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest posiadanie zgody opiekuna prawnego. Wzór jest udostępniony pod adresem: [bestof3.eu/download/2017/Oswiadczenie\\_opiekuna\\_prawnego.pdf](http://bestof3.eu/download/2017/Oswiadczenie_opiekuna_prawnego.pdf)

## §3 Struktura turnieju.

- 3.1. Struktura turnieju zależy od ilości zapisanych drużyn.
- 3.2. Rozgrywki o miejsca 1-8 odbędą się w formacie BO3, natomiast wszystkie pozostałe mecze turnieju w formacie BO1.

- 3.3. Wszelkie zastrzeżenia podczas trwania turnieju należy natychmiast kierować do obsługi lub sędziów.
- 3.4. Turniej odbędzie się w systemie podwójnej eliminacji (do dwóch przegranych).
- 3.5. Mecze rozstrzygające o miejsce pierwsze oraz trzecie odbywać się będą w lokalu Budda Play (<http://buddaplay.pl/>), zaś pozostałe rozgrywki online.
- 3.6. Każdy gracz może korzystać z własnej myszki, klawiatury, słuchawek i podkładki. W przeciwnym razie gracz zostanie wyposażony w sprzęt udostępniany przez organizatora.
- 3.7. Mecz online, na który nie stawiła się drużyna, zostaje zakończony walkowerem (po 15 minutach od planowanego momentu rozpoczęcia lub po 15 min po zgłoszeniu gotowości do rozegrania meczu przez drużynę przeciwną).
- 3.8. Mecze o 1-8 miejsce, na który nie stawi się drużyna bez uzasadnionego powodu zostaną nałożone kary w postaci braku otrzymania nagród. Akceptowalnym uzasadnieniem jest na przykład wypadek, kiedy drużyna nie ma zarejestrowanego gracza rezerwowego, a jeden z zawodników dostarczy zwolnienie lekarskie bądź kopię wypisu ze szpitala.
- 3.9. Obowiązującym komunikatorem jest TeamSpeak 3 (IP: ts.bestof3.eu) (info: <http://bestof3.eu/index.php/teamspeak-3/>).
- 3.10. Jedyne programy jakie mogą być uruchomione podczas rozgrywania meczy w lokalu Budda Play (<http://buddaplay.pl/>) to: gra, TeamSpeak 3 oraz niezbędne sterowniki do działania sprzętu.
- 3.11. Częstotliwość rozgrywanych meczy online zależy od ilości zapisanych drużyn.
- 3.12. Gracze zobowiązują się do grania podczas turnieju wyłącznie na swoich kontach (jeżeli nastąpi zamiana zawodników należy przelogować się na swoje konto).
- 3.13. Wyniki turnieju będą publikowane na [www.bestof3.eu](http://www.bestof3.eu).
- 3.14. Informacje o serwerach na których będą rozgrywane mecze online będą publikowane w komunikatach turniejowych.

#### **§4 Struktura meczy.**

- 4.1. League Of Legends
  - 4.1.1. Rozgrywki prowadzone są na serwerze EU Nordic & East.
  - 4.1.2. Nie trzeba posiadać 30 poziomu przywoływacza, aby wziąć udział w turnieju.
  - 4.1.3. Wszystkie mecze odbywają się w porozumieniu z organizatorem. Dotyczy m.in. zgody na rozpoczęcie konkretnego meczu. W przeciwnym wypadku mecz będzie uznany za nieważny.
  - 4.1.4. Rozgrywki odbywają się na mapie Summoner's Rift (5 na 5) w trybie DRAFT TURNIEJOWY.
  - 4.1.5. Wybór strony drużyny jest dokonywany losowo, poprzez organizatora.
  - 4.1.6. Każda drużyna otrzymuje 10 minut pauzy w trakcie meczu (maksymalnie 3 pauzy).
  - 4.1.7. Administratorzy zastrzegają sobie prawo do wymuszenia użycia pauzy przez jedną z drużyn w przypadku innych problemów. W takiej sytuacji czas pauzy przydzielony każdej z drużyn pozostaje nienaruszony.
  - 4.1.8. W przypadku gdy potrzebna jest dłuższa niż przewidziana w regulaminie pauza, drużyna zobligowana jest do kontaktu administratorem celem przedłużenia regulaminowego czasu. Możliwe jest też uzyskanie zgody przeciwnej drużyny przed kontaktem z administratorem, jednakże wszelkie późniejsze skargi nie będą brane pod uwagę, jeżeli przeciwnik wyraził zgodę.
  - 4.1.9. Komunikacja pomiędzy graczami w trakcie wstrzymania meczu jest dozwolona.
  - 4.1.10. Gra zostaje uznana za oficjalną, kiedy wszystkie 10 osób wczyta mapę oraz osiągnie punkt znaczącej interakcji.

- 4.1.11. Gra kończy się w momencie zniszczenia Nexusa przeciwnika lub poddania się.
- 4.1.12. W przypadku jakichkolwiek nieprawidłowości kapitan jest zobowiązany do przesłania zrzutu ekranu obecnemu sędzi. W przypadku nieuzasadnionego nadużywania tego punktu regulaminu na drużynę zostaje nałożona kara (czytaj: pkt. 6.5.).
- 4.1.13. Gracze nie mogą podczas gry komunikować się z osobami trzecimi. Wyjątek stanowi trener drużyny podczas pick/ban (w tym wypadku wymaga się od trenera posiadania swojego urządzenia, gdzie jest poprawnie zainstalowany TeamSpeak 3 wraz z podniesionym poziomem bezpieczeństwa do min. 25).

#### 4.2. Counter-Strike: Global Offensive

- 4.2.1. Mecz, który zostanie przerwany z przyczyn technicznych, będzie wznowiony od rundy podczas której został przerwany.
- 4.2.2. Mecze rozgrywane są systemem: 5on5, MR15.
- 4.2.3. Obowiązujące mapy: de\_cobblestone, de\_inferno, de\_train, de\_mirage, de\_nuke, de\_overpass, de\_cache.
- 4.2.4. Wybór mapy następuje poprzez odrzucanie map przez kapitanów drużyn.
- 4.2.5. O położeniu danej drużyny (terrorysty, antyterrorysty) decyduje „nożówka” rozgrywana na początku meczu.
- 4.2.6. Wygranej drużynie przysługuje prawo wyboru strony.
- 4.2.7. Jeśli w czasie „nożówki” przeciwnik będzie unikać starcia, aby wygrać rundę przez zakończenie czasu, osoba która się tego dopuści przegrywa.
- 4.2.8. Po rozegraniu 15 rund następuje zmiana stron.
- 4.2.9. Gra kończy się w momencie, gdy jedna z drużyn osiągnie 16 punktów.
- 4.2.10. W przypadku remisu (15:15) – rozegrane zostaną 3 dodatkowe rundy w TT i 3 w CT – pełne wyposażenie (16000 \$).
- 4.2.11. Każda drużyna ma prawo do 5 min pauzy w całym spotkaniu.
- 4.2.12. Zmiany gracza wolno dokonać raz na mecz, w trakcie przysługującej pauzy.
- 4.2.13. Każdy z graczy ma prawo używać swoich plików konfiguracyjnych (cfg). Wszystkie pliki konfiguracyjne należy przesłać za pomocą formularza na stronie (<http://bestof3.eu/index.php/kontakt/>) najpóźniej do 17.08.2017.
- 4.2.14. W momencie rozpoczęcia pojedynku uważa się, że ustawienia serwera zostały zaakceptowane przez obydwie drużyny. Kwestie sporne dotyczące ustawień serwera rozstrzygną osoby wyznaczone przez organizatora.
- 4.2.15. Konto Steam uczestnika turnieju nie może być prywatne ani posiadać blokady VAC.

#### §5 Zabronione działania.

- 5.1. Stanowczo zabrania się uczestnikom turnieju instalowania na komputerach w lokalu Budda Play (<http://buddaplay.pl/>) jakiegokolwiek oprogramowania. Wyjątek stanowią sterowniki potrzebne do poprawnego działania sprzętu przyniesionego przez gracza.
- 5.2. Umyślne rozłączenie komputera.
- 5.3. Celowe oddawanie meczu przeciwnej drużynie.
- 5.4. Niesportowe zachowanie i wulgarny język.
- 5.5. Niszczenie mienia lokalu Budda Play (<http://buddaplay.pl/>) oraz innych osób, w tym uczestników turnieju.
- 5.6. Używanie konta uczestnika turnieju przez osobę inną niż właściciel.
- 5.7. Działanie na szkodę Best Of 3 (<http://bestof3.eu>) lub Budda Play (<http://buddaplay.pl/>).

- 5.8. Nadawanie obraźliwych bądź wulgarnych nazw drużyn/tagów.
- 5.9. Specjalne wykorzystywanie błędów w grze.

## **§6 Kary.**

- 6.1. Za złamanie regulaminu, w zależności od decyzji sędziów, grozi ostrzeżenie lub dyskwalifikacja zawodnika bądź drużyny.
- 6.2. Drużynom zdyskwalifikowanym nie przysługuje prawo zwrotu wpisowego.
- 6.3. Decyzje sędziów są niepodważalne.
- 6.4. Długość i rodzaj kary zależy od rodzaju przewinienia.
- 6.5. Przykładowe kary, jakie można otrzymać podczas turnieju:
  - 6.5.1. Ostrzeżenie - upomnienie gracza.
  - 6.5.2. Przegrana w grze - przegranie aktualnej lub kolejnej rozgrywki.
  - 6.5.3. Dyskwalifikacja - eliminacja drużyny z turnieju.
  - 6.5.4. Niewielkie utrudnienie rozgrywki - np. w przypadku League of Legends – zyskanie przez przeciwnika możliwości wyboru strony mapy.
  - 6.5.5. Wyproszenie z turnieju - w przypadku agresywnych poczynań mających na celu wzniecanie chaosu podczas rozgrywek.
  - 6.5.6. Wykluczenie z rozgrywek - na każdego członka drużyny może zostać nałożona kara w postaci zakazu uczestnictwa w przyszłych edycjach turniejów organizowanych przez Best Of 3 (<http://bestof3.eu>) – terminowo lub do odwołania.
- 6.6. Gracz zachowujący się w sposób niesportowy, wulgarny lub łamiący regulamin może zostać wykluczony z rozgrywek, jeżeli drużyna nie będzie miała w tym przypadku rezerwowego zawodnika, również zostanie wykluczona z rozgrywek.
- 6.7. W przypadku agresywnego zachowania, oszustwa, kradzieży itp. zostaną poinformowane/wezwane służby porządkowe.
- 6.8. W przypadku jakiegokolwiek uszkodzenia lub zniszczenia własności lokalu Budda Play (<http://buddaplay.pl/>) osoba jest zobowiązana do pokrycia pełnego kosztu naprawy lub zwrócenia kosztów równowartości przedmiotu zgodnie z oświadczeniem o pokryciu kosztów, które zostanie podpisane na miejscu w dniu finałów.
- 6.9. W przypadku kradzieży na drużynę/zawodnika zostanie nałożona grzywna w wysokości wartości ukradzionych rzeczy zgodnie z obowiązującym cennikiem.

## **§7 Postanowienia końcowe.**

- 7.1. Best Of 3 (<http://bestof3.eu>) zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.
- 7.2. Wszystkie kwestie sporne nie opisane w regulaminie rozstrzyga główny administrator turnieju.
- 7.3. Prawo udziału w turnieju nabyte wskutek wpłaty wpisowego w terminie przysługuje jedynie graczom wskazanym podczas rejestracji drużyny z zastrzeżeniem punktu 2.3. i nie jest zbywalne na rzecz osób trzecich. Każda próba handlowania prawem udziału w turnieju może się skończyć wykluczeniem drużyny i zatrzymaniem wpisowego.
- 7.4. Pula nagród uzależniona jest od ilości zarejestrowanych drużyn. Może się zwiększać lub zmniejszać względem ogłoszonej puli turnieju. Ogłaszana pula jest jedynie prognozą organizatorów przy zapisie 64 drużyn. Ostateczna pula wraz z podziałem między miejscami 1-8 zostanie podana wraz z listą zapisanych graczy.
- 7.5. Nagrody zostają podzielone równo pomiędzy 5 graczy w składzie, który odpadł w ostatnim rozegranym meczu.
- 7.6. W przypadku gry League of Legends jest stosowany oficjalny regulamin wydany przez Riot Games, chyba że zasady te zostały nadpisane. Punkty regulaminu, które nie zostały

omówione są dostępne pod adresem:

[http://bestof3.eu/download/2017/Regulamin\\_lol\\_pl.pdf](http://bestof3.eu/download/2017/Regulamin_lol_pl.pdf)

- 7.7. W kwestiach niezawartych w regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.
- 7.8. Nadesłane na Konkurs dane osobowe uczestników mogą być przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu wykonania ich obowiązków związanych z Turniejem oraz w celach informacyjno-promocyjnych organizatora. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133/97, poz. 883). Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
- 7.9. Regulamin został sporządzony dnia 06.06.2017.
- 7.10. Ostatnia aktualizacja odbyła się 26.06.2017.

